Julien Bailly

Développeur web full stack (certifié Adobe Professional Developer)

Région lyonnaise, France • +33 6 44 16 21 26 • contact@julien-bailly.com
LinkedIn : https://julien-bailly.com/linkedin
GitHub : https://julien-bailly.com/github

Profil professionnel

Développeur full stack avec 5 ans d'expérience professionnelle dans le web et le e-commerce. Spécialiste certifié Magento 2, j'ai créé et optimisé de nombreux sites marchands B2B et B2C, avec une attention particulière portée aux performances et au référencement naturel. Polyvalent, j'ai également travaillé sur des projets en Python et en apprentissage automatique, ainsi que sur des applications web et mobiles en freelance. À l'aise dans la résolution de problèmes et les échanges avec les clients, je recherche de nouveaux défis dans un environnement international dynamique.

Expérience professionnelle

Développeur full stack Magento 2 certifié – 410 Gone (Lyon, France | 2020 – 2025)

- Développement de sites e-commerce B2B et B2C sous Magento 2 (Adobe Commerce et Enterprise).
- Création de modules Magento sur mesure et intégration de maquettes en thèmes fonctionnels. Optimisation des performances et application des bonnes pratiques SEO pour améliorer la vitesse et la visibilité des sites.
- Échanges directs avec les clients et les hébergeurs pour diagnostiquer et résoudre les incidents techniques quotidiens.

Développeur web et mobile indépendant (2019 – aujourd'hui)

- Développement d'applications web et mobiles pour des clients en parallèle de mes études universitaires.
- Création et maintenance de plusieurs sites sous WordPress et avec des CMS sur mesure, de la conception à la mise en ligne.

Compétences techniques

- **Développement web :** HTML5, CSS3, JavaScript (ES6+), PHP (Magento 2, Laravel), SQL
- **DevOps & QA :** Docker, MySQL, Redis, Varnish, Elasticsearch/OpenSearch, Blackfire, Jenkins, GitLab CI/GitHub Actions, Nginx
- **Programmation et ML :** Python (PyTorch, scikit-learn), MLflow, Java (Android), C# (Unity), C++, Arduino
- **Autres :** bonnes pratiques SEO, techniques de collecte de données web

Formation

- **Licence informatique** – Université Grenoble Alpes, France
  Cursus général d'informatique jusqu'en troisième année. Formation interrompue pour me consacrer à une activité indépendante à temps plein.
- **DUT informatique** – IUT2 Grenoble, France (2019)
  Formation intensive de deux ans en développement logiciel et informatique.
- **Baccalauréat scientifique** – Lycée du Forez, Feurs, France (2017)
  Diplôme obtenu avec mention bien.

Langues

- **Français** : langue maternelle
- **Anglais** : courant (usage professionnel)
- **Espagnol** : niveau avancé (C1)
- **Danois** : débutant

Projets personnels marquants

Plateforme de prédiction de matchs de tennis ATP : Développement d'une chaîne complète de traitement des données ATP : collecte automatisée depuis les sites officiels, création de variables, visualisation, entraînement et optimisation de modèles. Création d'une application web interactive sous Streamlit pour prédire le résultat d'un match entre deux joueurs.
Automatisation de recommandations quotidiennes de paris à partir de captures d'écran de sites de paris : extraction des cotes et synthèse des prédictions à forte valeur.
Score ROC AUC de 0,75 obtenu avec plusieurs modèles (LightGBM, XGBoost, Random Forest, Keras).

Système de prédiction des résultats NBA : Adaptation de la chaîne de traitement du tennis à des jeux de données dix fois plus volumineux et à la collecte quotidienne des résultats NBA et des cotes des bookmakers. Amélioration de la capacité de traitement et de la maintenabilité. Architecture modulaire adaptable à d'autres sports en modifiant la collecte des données. Score ROC AUC de 0,74 et déploiement robuste des modèles.

Bot de trading autonome avec modèles de langage : Création d'un système modulaire combinant collecte de données financières historiques et en temps réel, calcul d'environ 20 indicateurs techniques sur fenêtres glissantes et analyse contextuelle du portefeuille. Intégration de modèles de langage locaux avec Ollama pour analyser les données techniques, fondamentales et de sentiment, puis produire des décisions de trading quotidiennes selon l'état du portefeuille. Exploration de modèles d'apprentissage automatique pour enrichir ou remplacer la prise de décision par les modèles de langage.

Modélisation 3D et systèmes embarqués :

- Réalisation d'un prototype de **piège à moustiques**, combinant diffusion d'appât et ventilation contrôlée, optimisé grâce à des pièces imprimées en 3D pour tester la circulation de l'air et la structure.
- Conception et prototypage d'une **tourelle laser autonome**, avec détection des mouvements par OpenCV, flux de caméra IP et actionneurs pilotés par Arduino pour suivre une cible en temps réel.

Autres projets créatifs et techniques : Réalisation de projets dans différents domaines, dont des outils de collecte de données et de petits scripts d'automatisation. Création d'un système de génération de vidéos au format TikTok avec voix off et visuels à partir d'anecdotes sélectionnées sur des thèmes de niche (détectives privés, chasseurs de trésors). Développement de plusieurs jeux vidéo indépendants pour PC, mobile et VR sous Unity, dont des prototypes expérimentaux.

Centres d'intérêt

- **Jeux de stratégie et théorie des jeux :** intérêt pour les jeux qui mobilisent la stratégie et les probabilités. Pratique compétitive des **échecs**, de **Hearthstone** (top 0,05 % européen chaque saison depuis 2020) et du **poker**.
- **Bricolage et prototypage :** modélisation et impression 3D, projets Arduino et systèmes d'automatisation.
- **Plein air et loisirs :** ski, escalade, recherche de fossiles, mycologie.
- **Musique :** ukulélé et batterie en autodidacte.